



Atos a fourni avec succès les services et applications informatiques clés de l'UEFA EURO 2024™, connectant ainsi les fans de football dans le monde entier.

Paris, France – 22 juillet 2024 – Atos, le Partenaire Informatique Officiel de l'UEFA Nation Team football (UNTF), a fourni avec succès les services informatiques et les applications essentiels de l'UEFA EURO 2024™ qui s'est tenu du 14 juin au 14 juillet 2024 en Allemagne. Atos a joué un rôle déterminant pour permettre à des centaines de millions de fans dans le monde de partager l'expérience extraordinaire de l'un des tournois de football les plus emblématiques.

Atos a soutenu l'UEFA à travers des solutions informatiques critiques telles que le système de gestion d'événements, y compris la gestion des accréditations, les solutions de contrôle d'accès et les solutions mises en œuvre lors des matchs, toutes nécessitant le plus haut niveau de fiabilité, d'efficacité et de sécurité.

Atos a également aidé l'UEFA à implémenter certaines des fonctionnalités les plus innovantes lancées lors de l'UEFA EURO 2024™, comme la plateforme de services de football (Football Service Platform – FSP), qui distribue données et statistiques telles que les résultats, les compositions des équipes, les événements de match en direct, le statut et le classement des joueurs à toutes les parties prenantes de l'UEFA. Atos a également contribué à l'application mobile et au site web en renforçant l'engagement des fans, comme par exemple sur l'initiative Gaming App de l'UEFA.

L'équipe d'Atos était composée de responsables informatiques, de coordinateurs d'applications et de spécialistes du Service Desk présents dans les 10 stades du tournoi, ainsi que de membres de l'équipe travaillant à distance depuis l'International Broadcast Center et l'IT Command Center de l'UEFA à Leipzig (Allemagne) ou depuis les sites de Nyon (Suisse), Madrid, Barcelone et Tenerife (Espagne), ainsi qu'en Égypte, en Pologne, en Roumanie et en France. Toute l'équipe Atos a joué un rôle déterminant en fournissant une assistance aussi bien sur site qu'à distance, en assurant la continuité des activités et la sécurité des services fournis à l'UEFA et aux supporters, contribuant à faire de l'EURO 2024 un succès mondial sans faille.

Chiffres clés de l'UEFA EURO 2024™ :

Physique

- 200 applications prises en charge ;
- 200 employés Atos impliqués, dont plus de 120 sur site, et plus de 85 techniciens à distance sur les différents sites Atos ;

- 11 sites couverts, dont 10 stades ;
- 1 480 ordinateurs portables, 1 500 téléphones portables, 335 tablettes, 80 systèmes de vidéoconférence, 1 500 appareils de contrôle d'accès, 975 téléviseurs déployés ;
- 13 millions de spectateurs dans les stades et les fan zones ;
- 130 000 demandes d'accréditations.

Numérique (depuis le début de la compétition)

- Notifications push par e-mail et App : près de 1,3 milliard ;
 - Visites web & App : trafic cumulé de 451M de sessions ;
 - Inscriptions à l'application : 4,18 millions de nouvelles inscriptions ;
-
- Base de données CRM : 47,2 millions de comptes ;
 - Sécurité & cyber incidents : zéro impact sur le tournoi.

Au cours de la compétition, Atos a pu s'appuyer en toute confiance sur son partenaire cloud de longue date, AWS. Ses solutions cloud de pointe permettant de faire évoluer l'infrastructure critique du tournoi en fonction de la demande des utilisateurs, afin de garantir la disponibilité des services et la distribution en temps réel des données à toutes les parties prenantes, ont ainsi accompagné Atos dans la fourniture de services numériques innovants auprès de l'UEFA EURO 2024™.

*« Nous sommes extrêmement fiers d'avoir été au-delà des attentes que l'UEFA avait placées en nous, d'avoir fourni un service sans faille, et d'avoir utilisé notre expérience inégalée pour permettre aux innombrables fans de football de vivre un tournoi inoubliable », a déclaré **Patrick Adiba, CEO Atos Major Events.***

*"Nous sommes ravis d'avoir délivré avec succès l'UEFA EURO 2024 avec le support d'ATOS, notre partenaire IT officiel." a indiqué **Hosni Ajala, ICT Chief UEFA.** "Avec Atos à nos côtés, nous avons le sentiment d'atteindre l'excellence technologique requise pour rendre nos compétitions accessibles aux millions de fans de football dans le monde."*

Dans le cadre de leur partenariat de 8 ans signé en 2022, Atos et l'UEFA, continueront à collaborer étroitement, Atos apportant son support continu à l'UEFA dans la gestion quotidienne et l'amélioration de ses systèmes et applications au niveau mondial. Ce partenariat se concentrera également sur la préparation des futurs événements, comme par exemple la finale de la Nation League en 2025, en s'assurant que l'UEFA soit prête à proposer des expériences exceptionnelles.

Atos est également le partenaire informatique mondial des Jeux Olympiques et Paralympiques et travaille activement à la préparation des Jeux Olympiques et Paralympiques de Paris 2024.

Atos est la seule société internationale de services informatiques servant ses partenaires et clients par le biais d'une division interne dédiée au sport et aux grands événements (« Major Events »). Pour en savoir plus sur les solutions Atos pour les événements sportifs et les grands événements, rendez-vous sur le [site Web d'Atos](#).

À propos d'Atos

Atos est un leader international de la transformation digitale avec environ 94 000 collaborateurs et un chiffre d'affaires annuel d'environ 11 milliards d'euros. Numéro un européen du cloud, de la cybersécurité et des supercalculateurs, le Groupe fournit des solutions intégrées pour tous les secteurs, dans 69 pays. Pionnier des services et produits de décarbonation, Atos s'engage à fournir des solutions numériques sécurisées et décarbonées à ses clients. Atos est une SE (Société Européenne) cotée sur Euronext Paris.

La [raison d'être d'Atos](#) est de contribuer à façonner l'espace informationnel. Avec ses compétences et ses services, le Groupe supporte le développement de la connaissance, de l'éducation et de la recherche dans une approche pluriculturelle et contribue au développement de l'excellence scientifique et technologique. Partout dans le monde, Atos permet à ses clients et à ses collaborateurs, et plus généralement au plus grand nombre, de vivre, travailler et progresser durablement et en toute confiance dans l'espace informationnel.

Contact presse

Laurent Massicot – laurent.massicot@atos.net – 33 (0)7 69 48 01 80