

Développement d'applications Agile

Pour répondre aux nouveaux enjeux de la transformation numérique (notamment l'exigence de rapidité), les organisations du secteur public adoptent de plus en plus les pratiques de l'Agilité pour le développement de leurs applications.

Si l'instauration de ce nouveau mode de fonctionnement permet l'accroissement des performances, il nécessite une nouvelle organisation des équipes en charge du développement pour s'aligner avec les méthodes les plus répandues telles que Scrum, Kanban, Scrumban ou XP.

Le développement d'applications en mode Agile permet :

- **de s'adapter aux changements** : les objectifs évoluant au cours du temps, il faut pouvoir adapter le produit en maximisant la valeur ajoutée en fonction de l'environnement;
- **de figer les délais** : afin de maximiser la valeur ajoutée, il faut que le produit sorte le plus tôt possible. Figer les délais permet d'améliorer la satisfaction et le coût de revient;
- **De figer les coûts** : maximiser la création de valeur ajoutée par unité de valeur. La priorisation des fonctions est la clef d'un budget maîtrisé.

Petit glossaire utile pour mieux comprendre l'Agilité

Backlog Produit : artefact contenant l'ensemble des expressions du besoin du produit. Elles sont détaillées en User Stories .

Sprint Backlog : artefact contenant l'ensemble des expressions du besoin du Sprint les critères d'acceptation (règles de gestion).

Sprint Planning : présentation en début de Sprint par le Product Owner du Sprint Backlog et les engagements de l'équipe.

Sprint : durée de réalisation fixe tout au long du projet ou chaque membre de l'équipe s'engage et réalise les tâches confiées.

Stand up meeting : réunion quotidienne de l'équipe Agile pour échanger sur les réalisations de la veille, les tâches du jour et les points bloquants éventuels.

Démonstration : réunion de fin de Sprint ou l'équipe Agile présente les réalisations effectuées.

Rétrospective : réunion de fin de Sprint menée par le Scrum Master au cours de laquelle sont présentés les points positifs et négatifs observés lors du Sprint, et les actions d'amélioration pour les prochains Sprints.

Produit Incrementale : artefact démontré par la démonstration. Il mesure l'avancement du produit en le présentant directement.

Les objectifs de l'offre :

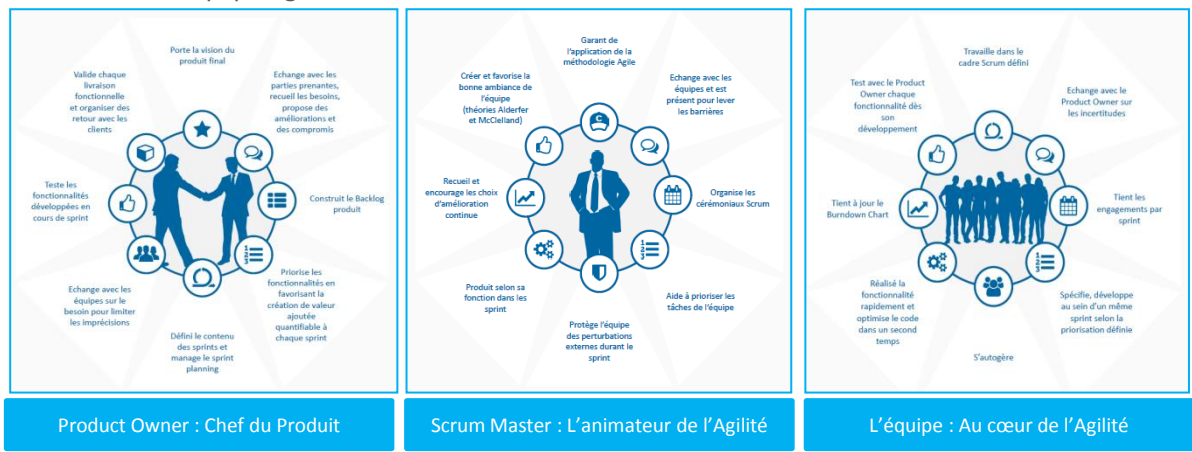
L'objectif est de **mettre à disposition un dispositif** pour vous assister dans le développement de vos applications en mode Agile. Le dispositif est construit conjointement avec le client en tenant compte du contexte et des enjeux. La localisation du dispositif est flexible (Site Client / Site Client et Site du Groupement).

La mise en place d'un dispositif pour le développement Agile consiste à mettre en œuvre :

- un **Scrum**, c'est-à-dire des sprints courts avec la mise en place de cérémoniaux initialisant l'amélioration continue;
- la **définition des rôles** : Product Owner (Responsable Produit), Product Owner délégué (expert de la solution) et un Scrum Master en charge de l'animation de l'équipe et de l'amélioration continue;
- l'**accompagnement** Agile (spécificités du cadrage Agile, montée en compétences des acteurs, cérémoniaux Agile).

Comment vous aider ?

Nous vous proposons de vous accompagner en mettant en place un dispositif sous forme **d'Unités de Production Autonome Agile** adapté. Le dispositif peut comprendre un Product Owner et/ou Un Scrum Master et une équipe Agile.



Pourquoi nous faire confiance ?

Le groupement dispose :

- Des **consultants et experts en Agile** répartis sur l'ensemble des régions en France (+2 500). Ils maîtrisent les méthodes, les pratiques Agile (Scrum, Kanban, XP, etc.), et les outils de développement associés. Ils adressent les environnements de développements Java, .NET, PHP;
- Des **retours d'expérience** et des meilleures pratiques acquises auprès de nombreuses organisations et entreprises (organisations du social, entreprises de service, grands groupes industriels ou de distribution).