

# NEWS TREND



## TECNOLOGIA OLIMPICA

Atos, partner IT delle Olimpiadi, in collaborazione con il Comitato Organizzativo di Rio 2016, ha portato a termine con successo le verifiche tecniche su ciascun componente informatico: dagli strumenti di comunicazione, ai media, agli eventi sportivi fino alla sicurezza. Questa fase di prove tecniche - dette Technical Rehearsal - è finalizzata a testare tutti i sistemi tecnologici sulla base delle attività che si terranno nei tre giorni di punta dell'evento, previsti per il 9, 10 e 12 agosto 2016. Con oltre 200mila ore di test informatici che si basano su 44 eventi prova che hanno consentito il positivo avvio di importanti sistemi, tra cui l'Accreditamento e il Portale dei Volontari, gestiti in Cloud, Atos ha attuato la strategia per supportare la manifestazione sportiva più connessa e digitale mai realizzata.

